

# Bio Faser



## Produkteigenschaften\*

Parameter	Einheit	Wert
<b>Trockensubstanz</b>	Mass.-%	80
<b>N gesamt</b>	Mass.-%	1
<b>P<sub>2</sub>O<sub>5</sub> gesamt</b>	Mass.-%	2
<b>K<sub>2</sub>O gesamt</b>	Mass.-%	3
<b>Schüttgewicht</b>	to/m <sup>3</sup>	0,1

## Herstellung

Unsere Bio Faser stammt aus den Gärresten einer Biogasanlage, in welcher ausschließlich Bio-Rindermist verarbeitet wird. Der Feststoff des Gärrestes wird separiert und anschließend getrocknet.

## Anwendung

Ein Boden sollte generell nie offen sein! Daher ist die Anwendung einer Mulchschicht dringend anzuraten - der Boden trocknet damit nicht so rasch aus und die Bodenbiologie wird mit Nährstoffen versorgt.

Die Bio Faser in einer Schichtstärke von 2-3 cm auftragen und den gesamten Boden bedecken. Dies gilt gleichermaßen für Gemüse- und Staudenbeete, sowie für offene Baumscheiben und Sträucherpflanzungen.

Um die unvergleichliche Fruchtbarkeit der Bio Schwarzerde zu sichern, ist Mulchen ein Muss! Probieren Sie unsere Bio Faser! Sie werden begeistert sein.

Dieses Produkt ist für den Biolandbau zugelassen und eignet sich hervorragend als Mulchmaterial im Freiland. In Innenräumen empfehlen wir anstelle der Bio Faser eine mineralische Mulchschicht, beispielsweise Ziegelsplitt oder Blähton.

## Vorteile

Die Bio Faser besteht im Wesentlichen aus unverarbeiteten Strohresten und ist relativ stabil. Interessant ist dieses Material aufgrund des hohen N-Gehaltes. Dieser Stickstoff wird so wie die anderen reichlich enthaltenen Nährstoffe beim Abbau der Bio Faser frei und düngt somit gleichzeitig die darauf stehende Kultur. Wenn regelmäßig mit unserer Bio Faser gemulcht wird, ist keine zusätzliche Düngung erforderlich. Der anfängliche Geruch nach Rindermist ist nur von kurzer Dauer und in der Regel nach dem ersten Regen verschwunden.

\* Daten laut letzter Analyse. Da es sich um ein Naturprodukt handelt, sind Schwankungen möglich. Das Schüttgewicht bezieht sich auf den Zeitpunkt der Herstellung. (v2024\_04)



**Die beste Erde unter der Sonne**